Bibliomaker

El Bibliomaker de la Biblioteca Universitaria es un servicio que ofrece espacios de colaboración destinados a toda la comunidad universitaria, en los que se ponen a disposición recursos, herramientas y maquinaria para trabajar de forma colaborativa. En él cualquier persona o grupo de personas puede diseñar y construir proyectos, así como compartir recursos y conocimientos en proyectos creativos y de innovación.

Actualmente hay instalaciones de bibliomakers en las bibliotecas de:

BIBLIOMAKER EN LA BIBLIOTECA DE LA FACULTAD DE CIENCIAS

BIBLIOMAKER EN LA FACULTAD DE CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN

BIBLIOMAKER EN LA BIBLIOTECA DE MEDICINA Y CC. DE LA SALUD

BIBLIOMAKER EN LA BIBLIOTECA DE LA E.T.S. INGENIERÍA INFORMÁTICA Y TELECOMUNICA...

Todos ellos disponen de impresoras 3D y en el Ciencias, además, se ofrecen herramientas para corte láser, escáner 3D, corte de vinilo, realidad virtual y prototipado electrónico

Para hacer un uso autónomo de la tecnología que ofrecen es necesario haber realizado un taller formativo gratuito a través de la plataforma virtual de la Biblioteca.

Para el Taller de impresión 3D: inscripción permanente a lo largo de todo el curso académico a través de la sede electrónica de la UGR, enviando una solicitud genérica destinada a la Biblioteca Universitaria https://sede.ugr.es/procs/Solicitud-generica-para-la-UGR/ indicando en qué bibliomaker quiere realizar la parte práctica: Facultad de Ciencias, Facultad de Educación, Facultad de Informática y Telecomunicaciones, Facultad de Medicina y Ciencias de la Salud (Biosanitaria).

Para el resto de Talleres, contacte directamente con el Bibliomaker de la Facultad de Ciencias. La inscripción está abierta durante todo el curso académico.

Copyright© 2025 Universidad de Granada

Bibliomaker

Copyright© 2025 Universidad de Granada